

uwa?na gra krok na mnie gra drewniana



Pami?tnej strategii drewniany krok na mnie od ma?py str?k drewniane gry Tajlandii



Mindful or step on meUwa?ne lub krok naprzód to gra strategiczna dla 2 graczy. Ka?dy gracz rozpoczyna gr? z 4 d?ugimi drewnianymi cylindrami i 8 krótkimi cylindrami (po?owa d?ugo?ci d?ugich cylindrów). Celem jest wyprodukowanie serii czterech cylindrów tego samego koloru, które s? widoczne na powierzchni p?yty w linii prostej lub uko?nej. Przed rozpocz?ciem gry ka?dy z graczy musi umie?ci? jeden z ma?ych cylindrów na planszy g?ównej, a przeciwnik nie wie, gdzie znajduje si? dany przedmiot (ka?dy z przeciwników odwraca wzrok, podczas gdy gracz umieszcza ma?y cylinder, tak aby miejsce ma?ego cylindra by?o tajne. gracz, który wykonuje rz?d czterech cylindrów na powierzchni planszy widocznej w linii prostej lub uko?nej, wygrywa gr?.

Ocena: Nie ma jeszcze oceny

Price

Sales price 1075,00 ?



[Zadaj pytanie o produkt](#)

Manufacturer

Description

Zadowolony:

- ° P?yta g?ówna z 16 otworami
- ° Dwa oznacza elementy gry z 12 otworami
- ° 24 Drewniane cylindry (cz??ci do gry), ró?ni?ce si? kolorem i rozmiarem.

Ka?dy gracz rozpoczyna gr? z 4 d?ugimi drewnianymi cylindrami i 8 krótkimi cylindrami (po?owa d?ugo?ci d?ugich cylindrów)

Cel:

Aby utworzy? rz?d czterech cylindrów tego samego koloru, widocznych na powierzchni planszy, w linii prostej lub uko?nej.

Przygotowania:

1. Usu? dwa stojaki z p?yty g?ównej i zamocuj je poziomo na bokach p?yty g?ównej.

2. Wyjmij walce z planszy g?ównej i podziel je mi?dzy dwóch graczy zgodnie z kolorem. Cylindry musz? by? nast?pnie umieszczone na dwóch podstawkach. Cztery d?ugie cylindry musz? by? umieszczone w przednim rz?dzie (najbli?ej p?yty g?ównej) i krótkich cylindrach w pozosta?ej cz??ci stojaka.

3. Dwaj gracze nast?pnie usi??? przed sob? z planszy mi?dzy nimi. Upewnij si?, ?e ka?dy gracz mo?e prze?l?da? tylko swoje w?asne butle, nie ogl?daj?c butli przeciwnika. Ponadto podczas gry przeciwnicy nie mog? ogl?da? g?ównej p?yty z góry (w ten sposób pokazuj?c uk?ad krótkich cylindrów na planszy).

4. Przed rozpocz?ciem gry ka?dy z graczy musi umie?ci? na planszy g?ównej jeden z ma?ych cylindrów, bez wiedzy przeciwnika, gdzie jest kawa?ek (ka?dy przeciwnik odwraca wzrok, podczas gdy gracz umieszcza jeden ma?y cylinder, wi?c jego lokalizacja wygra?a " zostanie ujawnione)

5. Gracz rozpoczynaj?cy zostanie wybrany przez losowanie.

Proces gry:

Ka?dy gracz, w swojej turze, musi umie?ci? jeden cylinder na p?ycie g?ównej.

Je?eli cylinder jest d?ugi, widoczny b?dzie na powierzchni p?yty g?ównej.

Je?li cylinder jest krótki, "zniknie" wewn?trz p?yty g?ównej. Spróbuj zapami?ta? Gdzie s? umieszczone ma?e butle w trakcie gry.

° Gdy ma?y cylinder zostanie umieszczony w otworze, który ju? zawiera inny ma?y cylinder, drugi cylinder b?dzie widoczny na powierzchni p?yty g?ównej.

Je?eli w otworze, który ju? zawiera ma?y cylinder, umieszczony jest d?ugi cylinder, d?ugi cylinder z powrotem wystaje z p?yty g?ównej. Je?li tak si? stanie, d?ugi cylinder zostanie natychmiast zdyskwalifikowany z gry i powinien zosta? usuni?ty natychmiast i trwale.

° Prosz? pami?ta?, ?e na pocz?tku gry p?yta g?ówna jest "pu?apkowa", a u?ycie d?ugich cylindrów nie jest wi?c bezpieczne.

Pierwszy gracz, który tworzy rz?d czterech cylindrów widocznych na powierzchni planszy, w linii prostej

lub uko?na linia, wygrywa gr?.

W opakowaniu1

Opinie

There are yet no reviews for this product.