cribbage 2 player wooden board game

Gra Cribbage dla 2 dru?yn lub 2 graczy wykonanych z drewna z gr? karcian? 52 kart w drewnianym pude?ku Drewniana gra Monkey pod Tajlandi?





Cribbage is one of the best two-handed games - and one of the most durable, for the game was entertaining card players as far back as in the seventeenth century. Cribbage an exciting cards and dice game from Samanea wood for 2 people. Two to four people can play, individually or as a team. But Cribbage is basically best played by two people, and the rules that follow are for this number of 2 players ....

Ocena: Nie ma jeszcze oceny
Price
Sales price 385,00 ?



Zadaj pytanie o produkt

Manufacturer

Description

Cribbage Game for 2 Player

Cribbage entwickelte sich aus einem früheren englischen Spiel namens "Noddy", und der Mann, mit dem es erfunden wurde, ist Sir John Suckling, ein wohlhabender englischer Dichter. Cribbage bietet Spielern sowohl die Vorfreude auf das Glück des Deals als auch reichlich Gelegenheit, ihre Fähigkeiten beim Abwerfen und Spielen auszuüben.
Eines der neuartigen Merkmale von Cribbage ist, dass ein Cribbage-Board für das Scoring verwendet wird, anstelle des üblichen Stiftes und Papiers. Das rechteckige Holzbrett ist mit Löchern für Stifte ausgestattet. Das Board beschleunigt das Scoring, und in diesem schnelllebigen Spiel reduziert das Pegging die Fehlerwahrscheinlichkeit für Computer-Scores erheblich.

Anzahl der Spieler

Zwei oder drei Leute können spielen. Oder vier Leute können zwei gegen zwei als Partner spielen. Aber Cribbage wird grundsätzlich am besten von zwei Personen gespielt, und die Regeln, die folgen, sind für diese Zahl.

Die Spielkarten und Rang der Karten

Das standardmäßige 52-Karten-Paket wird verwendet.
K (hoch), Q, J, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, A.

Das Zeichnen, Shuffle und Cut

Aus einem gemischten Stapel zieht jeder Spieler eine Karte aus und lässt mindestens vier Karten an jedem Ende des Satzes zurück. Wenn beide Spieler Karten desselben Ranges schneiden, zieht jeder erneut. Der Spieler mit der niedrigeren Karte führt die erste Hand aus. Danach wechselt der Turn zum Deal zwischen den beiden Spielern, nur dass der Verlierer des Spiels zuerst abdeckt, wenn ein anderes Spiel gespielt wird. Der Dealer hat das Recht, zuletzt zu mischen, und er legt die Karten dem Nicht-Dealer für den Cut vor dem Deal vor. (In manchen Spielen gibt es zu diesem Zeitpunkt keinen Schnitt.)
Der Dealer verteilt sechs Karten verdeckt an seinen Gegner und sich selbst, beginnend mit dem Gegner.

Ziel des Spiels

Ziel ist es, als erster Spieler 121 Punkte zu erzielen. (Einige Spiele haben 61 Punkte.) Spieler erhalten Punkte während des Spiels und für verschiedene Kartenkombinationen.
Jeder Spieler betrachtet seine sechs Karten und "legt" zwei von ihnen verdeckt ab, um die Hand auf vier zu reduzieren. Die vier zusammengelegten Karten bilden "die Krippe". Die Krippe gehört dem Dealer, aber diese Karten werden nicht ausgesetzt oder verwendet, bis die Hände gespielt wurden.

Vor dem Spiel

Nachdem das Kinderbett abgelegt wurde, schneidet der Nicht-Händler das Paket ab. Der Dealer deckt die oberste Karte des unteren Pakets auf und legt sie offen auf das Paket. Diese Karte ist der "Starter". Wenn der Starter ein Jack ist, heißt er "His Heels", und der Dealer setzt 2 Punkte auf einmal. Der Starter wird nicht in der Spielphase von Cribbage verwendet, sondern später für verschiedene Kartenkombinationen verwendet, die Punkte erzielen.

Das Spiel

Nachdem der Starter gedreht wurde, legt der Nicht-Dealer eine seiner Karten offen auf den Tisch. Der Dealer legt in ähnlicher Weise eine Karte offen, dann wieder Nicht-Dealer und so weiter - die Hände werden Karte für Karte freigelegt, abwechselnd mit Ausnahme eines "Go", wie unten beschrieben. Jeder Spieler behält seine Karten getrennt von denen seines Gegners.
Wenn jede Person spielt, kündigt er eine laufende Summe an Pips an, die durch Hinzufügen der letzten Karte zu allen zuvor gespielten Pips erreicht wird. (Beispiel: Der Nicht-Dealer beginnt mit einer Vier und sagt "Vier". Der Dealer spielt eine Neun und sagt "Dreizehn".) Die Könige, Königinnen und Buben zählen jeweils 10; Jede andere Karte zählt ihren Pip-Wert (das Ass zählt eins).

Während des Spiels darf die laufende Summe der Karten niemals über 31 hinaus getragen werden. Wenn ein Spieler keine weitere Karte hinzufügen kann, ohne 31 zu überschreiten, sagt er "Go" und der Gegner 1. Nach dem Go muss der Gegner sich hinlegen jede zusätzliche Karte, die er kann, ohne 31 zu überschreiten. Außer dem Punkt für Go kann er dann zusätzliche Punkte erzielen, die durch Paare und Läufe gemacht werden können (später beschrieben). Wenn ein Spieler genau 31 erreicht, setzt er zwei statt einer für Go.
Der Spieler, der Go aufgerufen hat, führt für die nächste Serie von Spielen, wobei die Zählung bei Null beginnt. Der Vorsprung darf nicht mit irgendwelchen Karten kombiniert werden, die vorher gespielt wurden, um eine Wertungskombination zu bilden; Der Go hat die Sequenz unterbrochen.
Die Person, die die letzte Karte spielt, setzt eine für Go, plus eine zusätzliche, wenn die Karte genau 31 Punkte enthält. Der Dealer wird sicher mindestens einen Punkt in jeder Hand setzen, denn er wird eine Go auf der letzten Karte haben nicht früher.

Pegging

Das Objekt im Spiel ist es, Punkte durch Pegging zu punkten. In Ergänzung
zu einem Go kann ein Spieler für die folgenden Kombinationen punkten:

Fünfzehn: Zum Hinzufügen einer Karte, die insgesamt 15 Peg 2 ergibt

Pair: Zum Hinzufügen einer Karte des gleichen Rangs wie die gerade gespielte Karte Peg 2
(Beachten Sie, dass Bildkarten nur nach dem tatsächlichen Rang paaren: Wagen mit Wagenheber, nicht Wagenheber mit Wagen).

Triplet: Für das Hinzufügen der dritten Karte des gleichen Ranges. 6

Vier: (auch "Double Pair" oder "Double Pair Royal" genannt)
Für die vierte Karte des gleichen Ranges Peg 12
Run (Sequence): Zum Hinzufügen einer Karte, die mit den gerade gespielten besteht:
Für eine Sequenz von drei Peg 3
Für eine Folge von vier. 4
Für eine Folge von fünf. Klammer 5
(Setzen Sie einen Punkt mehr für jede zusätzliche Karte einer Sequenz. Beachten Sie, dass Läufe unabhängig von Anzügen sind, aber streng nach Rang gehen; zur Veranschaulichung: 9, 10, J oder J, 9, 10 ist ein Lauf, aber 9, 10, Q ist nicht.)
Es ist wichtig, die Reihenfolge zu überwachen, in der die Karten gespielt werden, um festzustellen, ob das, was wie eine Sequenz oder ein Lauf aussieht, durch eine "fremde Karte" unterbrochen wurde. Beispiel: Die Karten werden in folgender Reihenfolge gespielt: 8, 7, 7, 6. Der Dealer setzt 2 für 15 und der Gegner 2 für Paar, aber der Dealer kann wegen der zusätzlichen Sieben (ausländische Karte) nicht nachlaufen wurde gespielt. Beispiel: Karten werden in dieser Reihenfolge gespielt: 9, 6, 8, 7. Der Dealer setzt 2 für 15, wenn er die 6 und 4 für den Lauf spielt, wenn er die Sieben spielt (die 6, 7, 8, 9 Sequenz). Die Karten wurden nicht in der Reihenfolge gespielt, aber sie bilden einen echten Lauf ohne fremde Karte.

Zählen der Hände

Wenn das Spiel endet, werden die drei Hände der Reihe nach gezählt: Nicht-Dealer-Hand (zuerst), Dealer-Hand (zweite) und dann die Krippe (dritte). Diese Reihenfolge ist wichtig, weil gegen Ende eines Spiels der Nicht-Dealer "zählen" und gewinnen kann, bevor der Dealer eine Chance hat, zu zählen, obwohl die Summe des Dealers die des Gegners übertroffen hätte. Der Starter gilt als Teil jeder Hand, so dass alle Hände beim Zählen fünf Karten umfassen. Die grundlegenden Bewertungsformationen sind wie folgt:

Kombination zählt

Fünfzehn. Jede Kombination von Karten, die 15 2 beträgt
Paar. Jedes Kartenpaar des gleichen Ranges 2
Lauf. Jede Kombination von drei oder mehr Karten nacheinander (für jede Karte in der Reihenfolge)
Spülen. Vier Karten derselben Farbe in der Hand 4 (ohne Krippe und Starter)
Vier Karten in der Hand oder Krippe der gleichen 5 Farbe als Starter
(Es gibt keine Zählung für Vier-Flush in der Krippe, die nicht die gleiche Farbe wie der Starter hat)
Seine Nobs. Jack der gleichen Farbe wie Starter in der Hand oder Krippe 1

Kombinationen

W opakowaniu1

Opinie

There are yet no reviews for this product.