

Snake and Ladder Schlange Leiter Spielbox Würfelspiel



Schlange Leiter Kinderspiel in einer Holzbox mit Würfel und Spielstecker Monkey Pod wooden games

Thailand



Schlange Leiter ... versuche durch würfeln schnell nach oben zu kommen ... aber Vorsicht an einigen Stellen rutschst Du an den Schlangen wieder runter ... Jeder Spieler bekommt einen anderen farbigen Stecker, seine Spielfigur. Die Spieler bewegen ihre Stecker, indem sie die Würfel benutzen und je nach Augenzahl den Weg entlang ziehen. Um zu beginnen, muss jeder Spieler eine 6 werfen. Der erste Spieler, der eine 6 würfelt, würfelt erneut und zieht seinen Stecker vom Startfeld weg in das Spiel weiter nach oben. Wenn ein Stecker auf einem Schlangenkopf landet, muss er der Schlange bis zum Schwanz folgen und das geht weit nach unten zurück. Aber wenn ein Stecker auf einem Leiterfeld landet, kann der Spieler die Leiter bis nach oben klettern und hat einen Vorsprung wenn da nicht die Leitern wären. Das Spiel endet, wenn ein Spieler genau am Ende im letzten Spielfeld landet.

Bewertung: Noch nicht bewertet

Preis

Verkaufspreis 250,00 ?



[Stellen Sie eine Frage zu diesem Produkt](#)

Hersteller [Ting Tong Wooden Games](#)

Beschreibung

Vorbereitung

Bevor das Spiel beginnen kann, würfelt jeder Spieler einen Würfel. Der Spieler, der die höchste Zahl wirft, ist der erste, um die erste Runde zu haben.

Spielweise

Die Spieler bewegen ihre Figuren von links nach rechts, beginnend bei 1, und folgen dabei den Zahlen auf dem Brett. Die nächste Reihe von rechts nach links und wiederholen. Wenn ein Spieler eine 4 würfelt, bewegt der Spieler seine Figur um vier Plätze.

Schlangen

Wenn ein Spieler auf einer Schlange landet, rutscht seine Spielfigur auf die Unterseite der Schlange.

Während der Landung auf dem Boden einer Schlange bleibt der Spieler bis zu seinem nächsten Zug an derselben Stelle.

Leitern

Wenn ein Spieler am Fuß einer Leiter landet, steigt er sofort auf die Leiter. Während der Landung

Oben auf einer Leiter bleibt der Spieler dort bis zur nächsten Runde. Der Spieler bewegt sich nicht nach unten

die Leiter. Während der Spieler oben auf einer Leiter bleibt, bleibt er bis zur nächsten Runde dort. Der Spieler tut es nicht auf den Boden der Leiter bewegen.

Das Spiel gewinnen

Der erste Spieler, der mit 100 das höchste Feld auf dem Brett erreicht, gewinnt das Spiel. Um zu gewinnen, muss der Spieler um die genaue Zahl zu würfeln, um zum letzten Feld zu gelangen. Wenn der Spieler eine höhere Zahl würfelt als zum Landen benötigt Genau auf 100 bewegt sich ihre Figur nicht und bleibt dort bis zu ihrem nächsten Zug, wenn sie wieder rollen können.

Produkteinheiten pro Packung: 1

Kundenrezensionen

Es gibt noch keine Rezensionen für dieses Produkt.