

ajongoo couleur dés échecs en bois pour 4



Ajongoo color cube cube d'échecs pour 4 joueurs comme un jeu de divertissement stratégique singe pod

jeux en bois thaïlande



Ajongoo couleur cube d'échecs le nouveau jeu d'échecs pour jusqu'à 4 personnes ... Le nouveau jeu de Knobelholz.de est un jeu de stratégie et de divertissement passionnant pour 2 à 4 personnes qui jouent aux échecs avec des dés ... qui peut être amusant assez facile ou Joue aussi très stratégiquement ...

Note : Pas noté

Prix

Prix ??de vente775,00 ?



[Poser une question sur ce produit](#)

Fournisseurs

Description du produit

Ajongoo nouveau jeu d'échecs cube couleur pour 2 à 4 joueurs

Le nouveau jeu de Knobelholz.de est un jeu de stratégie et de divertissement passionnant pour 2 à 4 personnes jouant aux échecs avec des dés ... ce jeu peut être très amusant ou très stratégique ...

Le nouveau jeu de knobelholz.de était une idée pour donner aux débutants d'échecs ou aux professionnels un nouveau défi. Jusqu'à 4 mais au moins 2 joueurs jouent l'un contre l'autre. Chaque joueur reçoit 4 dés avec des rois également colorés. Un joueur a maintenant par exemple 4 dés avec 4 rois rouges un autre a 4 dés avec 4 rois jaunes, un 4 verts et un 4 rois bleus.

Chaque joueur a également 4 cavaliers (chevaux), des tours, des reines et des coureurs de différentes couleurs et 4 champs chacun des dés incolores qui représentent les pions. Sur les photos ci-dessous, tous les côtés des dés sont représentés avec toutes les figures du joueur rouge. Ils doivent servir de guide et chaque joueur choisit une couleur et cherche les rois assortis dans la même couleur ensemble.

Structure du jeu et début du jeu d'échecs de cubes couleur Ajongoo

Le jeu d'échec cubique Ajongoo est conçu comme un jeu d'échecs léger et divertissant dans la famille et peut être joué avec 2 à 4 personnes. Placez d'abord le plateau sur la table pour que chaque joueur du jeu Ajongoo soit assis devant sa couleur choisie. Le Ajongoo est pour un maximum de 4 joueurs et a donc 4 couleurs à choisir, de sorte que le conseil a 4 couleurs différentes. La page avec les deux cases rouges à droite et une à gauche (voir photo à gauche) est la page pour le joueur rouge. Sur la page (maintenant sur la photo à droite) avec deux cases vertes à droite (en haut) et une case verte à gauche (en bas) est la page de jeu pour le joueur vert. En haut de la photo, vous trouverez la page de jeu pour le joueur jaune avec 2 champs jaunes sur la gauche et un champ jaune sur la droite. Sur le côté droit dans le champ de jeu dans la photo est la page de jeu pour le joueur bleu qui peut être reconnu par les 2 champs bleus sur la droite (ci-dessous) et le champ bleu sur la gauche (ci-dessus).

Les pièces sont mises en place au début du jeu comme suit.

À titre d'exemple, le joueur rouge. Les 4 carrés du milieu sont occupés, du côté du joueur respectif, avec les 4 dés distribués (voir ci-dessus sur la photo). Le premier dé gauche doit pointer vers le haut un coureur, qui correspond à la couleur du terrain de jeu (sur la photo un coureur vert pour le joueur rouge). Dans le deuxième champ est une tour, dans le troisième champ est une dame et sur le quatrième champ, un roi est fixé. Toutes les figures respectives représentées sur le cube ci-dessus doivent correspondre à la couleur du champ où le cube est placé. Pour le joueur rouge: par ex. Séquence de figures coureur vert, tour jaune, dame bleue et roi rouge. Comme un deuxième exemple pour le joueur vert: coureur jaune, tour bleue, dame rouge et roi vert. Pour plus de joueurs voir la photo ci-dessous.

Le jeu commence.

Maintenant, tire le joueur rouge avec sa tour deux espaces en avant, dessine les chiffres sur le cube comme dans les échecs,

(Roi: dessine un espace dans chaque direction, Reine: se déplace en diagonale et horizontalement à travers plusieurs espaces dans toutes les directions, RUNNER: SEULEMENT tire horizontalement à travers un certain nombre d'espaces dans toutes les directions, cavaliers: saute 2 espaces dans toutes les directions et puis 1 champ vers la gauche ou la droite, ou un champ dans toutes les directions, puis 2 champs vers la gauche ou la droite; Tour: dessine un nombre de champs SEULEMENT horizontalement dans toutes les directions, pion: déplace un champ horizontalement vers l'avant mais bat diagonalement vers la droite ou à gauche. (Attention: Exception dans ce jeu, le BAUER peut aussi tirer horizontalement et horizontalement et frapper en diagonale dans toutes les directions)

le cube avec la tour jaune se trouve sur un champ vert. Maintenant, le cube doit être transformé en la couleur correspondante qui correspond au champ. La tour jaune se transforme en un chevalier vert (cheval) qui se comporte comme un cavalier au prochain mouvement.

Ensuite, le joueur vert, à la droite du joueur rouge, avec une reine rouge dessine 3 espaces en avant sur un espace rouge. Ce chiffre reste parce qu'il se trouve à nouveau sur un champ rouge.

Le joueur jaune tire maintenant, p. sa tour rouge 3 champs en avant sur un champ rouge où la dame du joueur vert se tient et bat la dame. Comme il a aussi un pion rouge sur son cube, cela reste une tour rouge. S'il avait défini un champ de couleur différente, il doit transformer le cube en une nouvelle couleur (figure).

Maintenant, le joueur jaune a un dé de moins. C'est ainsi qu'il est joué jusqu'à ce qu'un dernier joueur ait un autre dé à gagner.

Le jeu Ajongoo peut être joué comme un jeu social divertissant et relaxant mais aussi strictement stratégique si vous anticipez

Lot de 1

Commentaires des clients

Il n'y a pas encore de commentaire sur ce produit.